

魔域私服

- 1、 魔域私服强化穿刺伤害减免：穿刺损伤：1点穿刺进犯附加1点额定直接损伤，穿刺损伤输出为全身强化等级 ≥ 1 的配备带着穿刺损伤的总数值。比方，下图总穿刺损伤为1492点，玩家在进犯时就附加了1492点损伤。
- 2、 魔域私服配备强化等级：玩家全身配备强化等级越高，所添加的穿刺损伤也就越多，额定损伤输出也越强。提高等级 ≥ 10 级以上强化配备时，需求材料：至尊强化精华。
- 3、 魔域私服累加幸运值：玩家强化失败将累加幸运值，幸运值将进步当时配备的强化成功率，确保玩家在必定的强化次数内强化成功。
- 4、 魔域私服强化兵器、护腕、戒指：可添加穿刺损伤配备：兵器、护腕、戒指、护符、暗器、龙纹、项链、可添加穿刺减免配备：衣服、帽子、护肩、手套、腰带、鞋子。
- 5、 魔域私服穿刺减免：降低遭到穿刺进犯时带来的损伤，玩家每次遭到穿刺损伤时，所遭到的穿刺减免为全身强化等级 ≥ 1 的配备带着穿刺减免的总数值，比方，下图玩家全身配备的穿刺减免为782点，玩家在遭到穿刺进犯损伤是，最高抵消为782点。穿刺减免只能抵消穿刺损伤的进犯，最大可以抵消为0。
- 6、 魔域私服等级到达 ≥ 1 级时，将会额定添加穿刺损伤或穿刺减免特点，配备强化等级 ≥ 10 级时，配备的根底特点的百分比不再会添加，最高只有9级强化的数值，但穿刺损伤、穿刺减免特点会随着强化等级的进步而添加，配备强化等级越高，额定特点：穿刺损伤、穿刺减免特点值越高。

私服魔域新的纪元除了故事和人物，《魔域·亚特之光》的舞台出现更是该剧的一大看点。斗胆的色块碰撞、立体的舞台投影，营造出科技感。

未来感十足的舞台效果，既复原了虚拟国际中的魔幻气氛，也构建起舞台上真实的叙事空间。在人物服装、化装上更具有天马星空的设计。

巧妙衔接实际与魔幻，令人眼前一亮。这也体现了该剧的创造初衷，“虽然全剧建立在一个比较魔幻的规则情境内。



但是它和我们现在的日子和每一个青年人都紧密相关。”全剧最后一幕，当绚烂的舞台特效隐去，男主人公走向一片光明中，照亮舞台的那道光。

正是作品最后想给予观众的一种温暖力气，也高度的复原了该剧主题海报，构思另一切观众惊喜不已。“期望观众走进剧场。

和剧中的少年一同经历这一次‘自我寻找’的舞台之旅，当与生俱来的身份被打破时，他怎么一步步从无法面对中走出来，撕下一切标签。

完全告别曩昔的自己，重建新的自己。”导演韩清说道。《魔域·亚特之光》不只叙述了一个青年人的自我寻找与生长的故事，更探讨了一个永恒的人生命题。

“我是谁”。正如导演韩清所说，“我们那些身上鲜明的标签到底是被谁来界说的，我们是否通过界说找到了真实的自己。”剧中的少年哈尔从出生就被称为平和之子。

都不难从中找到自己的影子。“永久不要抛弃成为你想成为的那个人。”



既是该剧主题也是主创们想传递给观众的抱负和信念。

目前，该剧首轮表演已经圆满收官，不少观众纷纷留言表示，“备受感动，期望自己也能在日子中重拾勇气”、“非常有趣，看到了自己的影子”。

也点着了对未来的期望”。场场爆满与阵阵掌声，一次次地证明了我们对于舞台剧《魔域·亚特之光》、对《魔域》IP 的必定与喜爱，也标志着《魔域》开展，步入了一个崭新的纪元！