

魔域私服

1、 魔域私服强化穿刺伤害减免：穿刺损伤：1点穿刺进犯附加1点额定直接损伤，穿刺损伤输出为全身强化等级 ≥ 1 的配备带着穿刺损伤的总数值。比方，下图总穿刺损伤为1492点，玩家在进犯时就附加了1492点损伤。

2、 魔域私服配备强化等级：玩家全身配备强化等级越高，所添加的穿刺损伤也就越多，额定损伤输出也越强。提高等级 ≥ 10 级以上强化配备时，需求材料：至尊强化精华。

3、 魔域私服累加幸运值：玩家强化失败将累加幸运值，幸运值将进步当时配备的强化成功率，确保玩家在必定的强化次数内强化成功。

4、 魔域私服强化兵器、护腕、戒指：可添加穿刺损伤配备：兵器、护腕、戒指、护符、暗器、龙纹、项链、可添加穿刺减免配备：衣服、帽子、护肩、手套、腰带、鞋子。

5、 魔域私服穿刺减免：降低遭到穿刺进犯时带来的损伤，玩家每次遭到穿刺损伤时，所遭到的穿刺减免为全身强化等级 ≥ 1 的配备带着穿刺减免的总数值，比方，下图玩家全身配备的穿刺减免为782点，玩家在遭到穿刺进犯损伤是，最高抵消为782点。穿刺减免只能抵消穿刺损伤的进犯，最大可以抵消为0。

6、 魔域私服等级到达 ≥ 1 级时，将会额定添加穿刺损伤或穿刺减免特点，配备强化等级 ≥ 10 级时，配备的根底特点的百分比不再会添加，最高只有9级强化的数值，但穿刺损伤、穿刺减免特点会随着强化等级的进步而添加，配备强化等级越高，额定特点：穿刺损伤、穿刺减免特点值越高。

魔域私服昨天策划大哥优化了军团副本，副本中的永生法阵可支撑多名玩家共同使用。

军团副本中的永生法阵效果巨大，能够马上让技能没有冷却，还能够救宝宝。



现在军团副本都是很多人一起进去打，不点法阵要等很久的冷却时刻，等法阵又觉得浪费了很多时刻！

现在策划大哥一改私服魔域永生法阵我们在打军团副本的时分就不会因为谁先用永生法阵吵起来了。

感觉又能够多打一颗星的副本难度了！

别的一个更新就是今日的更新。

优化魔界军团副本玩法体验，军团副本应战次数由每 12 小时回复一次调整为每日服务器维护后回复至两次。

我们副本重置时刻都相同，每天维护后都康复成 2 次。



这样军团大佬就很好组织我们进副本的时刻，还能够不让懒鬼用没有次数了偷懒，不打副本。

全部人的副本应战次数都在掌控之中！

每天我们都有 2 次应战时机，军团副本又能够多打 1 颗星了！